

***Online-Qualifikation
für die 2. Deutsche Jugend
Sudoku Meisterschaft***



Bist du an einer Schule, die bereits ein Qualifikations-Turnier veranstaltet hat?

Von dem Turnier an deiner Schule wird ja die Siegerin oder der Sieger zur Deutschen Jugend Sudoku Meisterschaft 2017 in Herbstein eingeladen. Wenn sie oder er nicht kommen kann, können noch Zweit- oder sogar Drittplatzierte nachrücken, mehr aber nicht.

Wenn du trotzdem dabei sein möchtest, gibt es aber noch eine weitere Chance dazu, nämlich die Online-Qualifikation. Dort gibt es nochmal eine ganz ähnliche Rätselrunde wie die an deiner Schule, und auch für diese hat man eine Stunde Zeit.

Oder ist deine Schule leider bisher nicht dabei gewesen?

Auch dann ist die Online-Qualifikation interessant für dich, denn so können auch Schülerinnen und Schüler nach Herbstein kommen, die über ihre Schule keine Chance dazu erhalten haben. Da du dann noch etwas weniger über die Rätsel weißt, hier eine kurze Zusammenfassung:

In dieser Qualifikation geht es darum, Sudokus auf Zeit zu lösen. Dafür hast du wie gesagt eine Stunde Zeit, und du erhältst eine Datei mit mehreren Rätseln. Du kannst sie in einer beliebigen Reihenfolge lösen. Schwierigere Sudokus geben mehr Punkte als leichtere – und wie schwierig etwas ist, haben wir dadurch herausgefunden, dass Testlöser uns gesagt haben, wie lange sie an den einzelnen Rätseln geknobelt haben. Natürlich kann dein persönliches Empfinden über die Schwierigkeit auch ein bisschen davon abweichen.

In der Qualifikation sind einige Standard-Sudokus und einige Varianten enthalten. Um diese Varianten kennenzulernen, ist es ganz wichtig, sich vorher die Anleitung durchzulesen und vielleicht auch die darin enthaltenen Rätsel zu lösen. Die Varianten heißen: Pünktchen-Sudoku, Chaos-Sudoku (das ist das Gleiche wie ein „Irreguläres“ Sudoku), Killer-Sudoku, Ungerade-Sudoku, Diagonal-Sudoku und Extra Regions Sudoku.

Wo finde ich die Online-Qualifikation?

Die Seite der DJSM findest du unter diesem Link: <http://www.logic-masters.de/DJSM/>

Dort werden links im Menü in den nächsten Tagen zwei Punkte auftauchen, die wichtig sind:

1. Ein Link zu einer sogenannten Test-Qualifikation. Diese enthält nur 5 Rätsel und ist dazu gedacht, dass du den ganzen Ablauf einmal ausprobieren kannst. Du kannst dir dort eine Anleitung anschauen (auch die ist nur für diese kleine Test-Qualifikation), dann die Datei herunterladen, den Wettbewerb starten, die Rätsel ausdrucken, ein paar davon lösen oder alle - und ausprobieren, wie sich das anfühlt, den Lösungscode einzugeben und auf den Button „Lösungen senden“ zu klicken.
2. Und dann ein Link zu der echten Qualifikation. Dort findest du die Anleitung mit Beispielrätseln, die dem ziemlich ähnlich sind, was dich erwartet. Und hier taucht dann am 18.02.2017 auch die Wettbewerbsdatei auf...

Die Qualifikation findet am 18.02.2017 von 10:00 Uhr bis 22:00 Uhr statt.

Sie dauert ab dem jeweiligen Start genau 60 Minuten. In diese Zeit fällt das Ausdrucken, das Rätseln und das Eingeben der Lösungscores. Vorsicht: Nicht nach 21:00 Uhr erst starten, sonst erhältst du keine volle Stunde mehr Zeit, denn nach 22:00 Uhr nimmt die Website keine Eingaben mehr an.

Bitte beachte folgende Regeln: Du darfst dir von niemandem beim Lösen helfen lassen. Auch die Lösungscores musst du selbst eingeben. Es ist auch nicht erlaubt, Sudoku-Solver oder andere Programme oder Apps zu verwenden (auch keine selbst geschriebenen Programme). Die einzigen Dinge, die erlaubt sind, sind Stift und Radiergummi. :-)

Gib die Lösungscores rechtzeitig vor Ablauf der 60 Minuten ein und kontrolliere sie nochmal. Nichts ist ärgerlicher, als einen falschen Code abzugeben, obwohl man das Rätsel richtig gelöst hat! Du kannst auch mehrfach Codes abschicken und so auch einen Fehler korrigieren, wenn du einen gefunden hast. Es zählt bei jedem Rätsel der letzte Code, der abgeschickt wurde.

Und dann?

Um 22:00 Uhr gibt es dann eine Ergebnistabelle. Wir sind selbst schon sehr gespannt darauf, denn eine Online-Qualifikation für Schülerinnen und Schüler gibt es in diesem Jahr zum allerersten Mal!

Die besten 6 Rätslerinnen und Rätsler erhalten eine Einladung zur 2. Deutschen Jugend Sudoku Meisterschaft (DJSM). Diese wird am 13.05.2017 in Herbstein parallel zur 13. Deutschen Sudokumeisterschaft stattfinden. Ihr erhaltet eine Einladung dafür per E-Mail, das kann allerdings ein paar Tage dauern. Wenn jemand nicht kommen möchte, rücken diejenigen nach, die auf den nachfolgenden Plätzen stehen.

Die Online-Qualifikation und die 2. Deutsche Jugend Sudoku Meisterschaft werden veranstaltet vom Verein Logic Masters Deutschland e.V.